# Теорія Оптимальних Рішень

УДК 517.977.8

А.А. БЕЛОУСОВ

# ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫЕ ИГРЫ С ИНТЕГРАЛЬНЫМИ ОГРАНИЧЕНИЯМИ НА УПРАВЛЕНИЯ В НОРМЕ L<sub>1</sub>

Динамические системы с интегральными ограничениями на управление имеют важное прикладное значение. Изучению дифференциальных игр с интегральными ограничениями посвящено довольно много работ: статьи М.С. Никольского [1, 2] по переносу идей первого прямого метода Л.С. Понтрягина на этот случай; исследования А.В. Мезенцева, Б.Н. Пшеничного и Ю.Н. Онопчука, Н.Л. Григоренко, А.Я. Азимова, В.Н. Ушакова, И.С. Раппопорта, А.А. Чикрия и А.А. Белоусова [3]. Однако все эти работы сосредотачивались главным образом на одном типе интегральных ограничений - в виде интеграла от квадрата нормы функции-управления (т.е. в смысле нормы гильбертова пространства  $L_2$ ). Но на практике большое значение имееют и другие типы интегральных норм, например, норма  $L_1$  (так называемое ограничение на общий импульс [4]). Исследование такого рода задач требует определённого обобщения понятий управления и решения, а также привлечения аппарата управлений-мер и обобщенных функций [5, 6]. В данной работе рассматривается расширение исходной дифференциальной игры с помощью импульсных управлений.

Рассматриваются игровые задачи преследования для линейных систем с интегральными ограничениями на управления в норме пространства  $L_1$ . Формулируется аналог условия Л.С. Понтрягина, позволяющий получить достаточные условия решения задачи за некоторое гарантированное время.

© А.А. Белоусов, 2011

Работа выполнена при частичной финансовой поддержке украинско-российского проекта ДФФД-Ф40.1/021.

Динамика игры задаётся линейным дифференциальным уравнением

$$\dot{z} = Az + Bu - Cv, \quad z(0) = z^0,$$
 (1)

где  $z \in \mathbb{R}^n$ ,  $u \in \mathbb{R}^m$ ,  $v \in \mathbb{R}^l$ , A, B, C – постоянные матрицы размером  $n \times n$ ,  $n \times m$ ,  $n \times l$  соответственно.

Терминальное множество M является линейным подпространством  $R^n$ .

Управляющие вектор-функции  $u(\cdot)$  и  $v(\cdot)$  находятся в распоряжении (соответственно) игрока-преследователя и убегающего игрока. Управления игроков ограничиваются единичными шарами пространства  $L_1$ :

$$\int_{0}^{\infty} ||u(\tau)|| d\tau \le 1, \quad \int_{0}^{\infty} ||v(\tau)|| d\tau \le 1.$$
 (2)

Следует отметить, что если ограничиться лишь суммируемыми управлениями, то множество достижимости для системы (1) может быть незамкнутым, хотя и ограниченным. Причина этого явления состоит в том, что множество управлений, удовлетворяющих (2), не ограничено (по норме) в обычном смысле и содержит функции, которые сколь угодно близки к управлениям типа  $\delta$ -функций. Общим подходом для замыкания множества управлений в \*-слабой топологии является расширение исходной задачи с помощью функций ограниченной вариации или управлений-мер [5, 6].

Для исследования игровой задачи (1), (2) ограничимся привлечением аппарата импульсных управлений. Импульсное воздействие в момент  $\tau$  описывается с помощью обобщенной функции Дирака  $\delta(t-\tau)$  [5–7], которая характеризуется свойством

$$\int_{a}^{b} f(t)\delta(t-\tau) dt = \begin{cases} f(\tau), & \tau \in [a,b], \\ 0, & \tau \notin [a,b] \end{cases}$$

для любой непрерывной функции f(t). В качестве управлений преследователя и убегающего игрока возьмём обобщенные вектор-функции:

$$\begin{split} U(t) &= u(t) + \sum_{i=1}^{\infty} b_i \delta(t - \eta_i), \quad V(t) = v(t) + \sum_{j=1}^{\infty} c_j \delta(t - \theta_j), \\ t &\in \mathsf{R}_+ = [0, \infty), \quad 0 \leq \eta_1 < \ldots < \eta_i < \ldots, \quad 0 \leq \theta_1 < \ldots < \theta_j < \ldots, \\ u(t) &\in \mathsf{R}^m, v(t) \in \mathsf{R}^l, b_i \in \mathsf{R}^m, c_j \in \mathsf{R}^l, \end{split}$$

где u(t) и v(t) — суммируемые функции; последовательности  $\{\eta_i\}$  и  $\{\theta_j\}$  определяют моменты импульсов, векторы  $b_i$  и  $c_j$  определяют их величины. Полагаем, что последовательности  $\{\eta_i\}$  и  $\{\theta_j\}$  не имеют конечных точек сгущения, а значит на любом ограниченном интервале времени число импульсов конечно. Тогда ограничение (2) на управления примет вид [6]

$$\int_{0}^{\infty} ||u(\tau)|| d\tau + \sum_{i=1}^{\infty} ||b_{i}|| \le 1, \quad \int_{0}^{\infty} ||v(\tau)|| d\tau + \sum_{j=1}^{\infty} ||c_{j}|| \le 1.$$
 (4)

Управления вида (3), удовлетворяющие условиям (4), будем называть допустимыми.

При подстановке управлений (3) в уравнение (1) получается так называемое дифференциальное уравнение с толчками [7]. Решением этого уравнения является функция z(t), которая абсолютно непрерывна всюду, кроме моментов импульсов, и имеет вид

$$z(t) = e^{At} z^{0} + \int_{0}^{t} e^{A(t-\tau)} [BU(\tau) - CV(\tau)] d\tau = e^{At} z^{0} +$$

$$+ \int_{0}^{t} e^{A(t-\tau)} [Bu(\tau) - Cv(\tau)] d\tau + \sum_{\eta_{i} \le t} e^{A(t-\eta_{i})} Bb_{i} - \sum_{\theta_{j} \le t} e^{A(t-\theta_{j})} Cc_{j}, \qquad (5)$$

где суммирование осуществляется по всем моментам импульсов, не большим t.

**Определение.** Будем говорить, что игра может быть закончена в момент  $T = T(z^0)$ , если для любого допустимого управления убегающего игрока V(t) существует допустимое управление преследователя U(t), которое гарантирует приведение решения уравнения (5) z(t), соответствующего управлениям (U(t),V(t)) и начальному положению  $z^0$ , на терминальное множество в момент  $T: z(T) \in M$ . Считаем, что при построении своего управления U(t) преследователь в момент t может использовать информацию об управлении противника V(t) в тот же момент времени. Таким образом, преследователь строит своё управление в классе контрстратегий.

Обозначим  $\pi$  оператор проектирования из  $\mathsf{R}^n$  на ортогональное дополнение к M в  $\mathsf{R}^n$ .

Введём предположение на параметры игры, которое можно назвать аналогом условия Л.С. Понтрягина для дифференциальных игр с интегральными ограничениями. Оно фиксирует некое преимущество преследующего игрока над убегающим и обеспечивает возможность решения задачи сближения.

**Условие.** Существует такое число  $\lambda$ ,  $0 \le \lambda < 1$ , что для всех положительных t выполняется включение

$$\pi e^{At} C D_{v} \subset \lambda \pi e^{At} B D_{u}, \tag{6}$$

где  $D_u = \{u \in \mathbb{R}^m: \|u\| \le 1\}$  и  $D_v = \{v \in \mathbb{R}^l: \|v\| \le 1\}$  – единичные шары в пространствах управлений.

Сформулируем теперь достаточные условия гарантированного приведения решения уравнения (1), (2) на терминальное множество M из начального положения  $z^0$  с помощью импульсных управлений (3).

**Теорема.** Полагаем, что выполнено условие (6) на параметры игры (1), (2). Предположим, что существует момент  $T = T(z^0)$ , такой, что

$$\pi e^{AT} z^0 \in (1 - \lambda) \bigcup_{0 \le t \le T} \pi e^{At} BD_u. \tag{7}$$

Тогда дифференциальная игра может быть закончена в момент T.

Доказательство. Зафиксируем момент T, удовлетворяющий предположениям теоремы. Значит существуют момент  $\eta \in [0,T]$  и вектор  $b \in D_u$ , такие, что

$$\pi e^{AT} z^0 = (1 - \lambda) \pi e^{A(T - \eta)} Bb$$
 (8)

В силу условия (6) для всех  $(t, v) \in \mathsf{R}_{\bot} \times \mathsf{R}^{I}$  выполняется включение

$$\pi e^{At} Cv \in \lambda \bigcup_{u \in D_u} ||v|| \pi e^{At} Bu.$$

В этом включении справа стоит отображение, непрерывно зависящее от  $(t,v) \in \mathbb{R}_+ \times \mathbb{R}^l$ , а слева объединение берётся по векторам, которые непрерывно зависят от  $(t,v,u) \in \mathbb{R}_+ \times \mathbb{R}^l \times \mathbb{R}^m$ .

По теореме об измеримом селекторе Куратовского и Рыль-Нардзевского [8, 9] следует, что у этого включения существует измеримый по Борелю селектор, т.е. измеримое по Борелю отображение  $w(t,v) \in D_u$ , такое, что

$$\pi e^{At} C v = \lambda ||v|| \pi e^{At} B w(t, v)$$
(9)

для всех  $(t, v) \in \mathbb{R}_{+} \times \mathbb{R}^{l}$ .

Предположим, что убегающий игрок использует на интервале [0,T] произвольное допустимое управление V(t) вида (3)

$$V(t) = v(t) + \sum_{j=1}^{N} c_j \delta(t - \theta_j), \quad 0 \le \theta_1 < \dots < \theta_j < \dots < \theta_N \le T,$$

которое удовлетворяет ограничению (4)

$$\int_{0}^{T} \|v(t)\| dt + \sum_{j=1}^{N} \|c_{j}\| \le 1.$$
 (10)

Тогда управление игрока-преследователя на интервале [0,T] положим

$$U(t) = \lambda \|v(t)\| w(T - t, v(t)) + \sum_{\theta_j \le t} \lambda \|c_j\| w(T - \theta_j, c_j) \delta(t - \theta_j) - (1 - \lambda)b\delta(t - \eta).$$
(11)

Такой закон выбора управлений преследователя является контруправлением.

Отметим, что суперпозиция борелевской и измеримой по Лебегу функций будет измеримой по Лебегу функцией [5]. Поэтому для любой измеримой функции v(t) функция ||v(t)||w(T-t,v(t))| в (11) будет измерима по Лебегу.

Покажем, что при таком выборе управления преследователя решение (5) попадёт на терминальное множество в момент T :

$$\begin{split} \pi z(T) &= \pi e^{AT} z^0 + \int\limits_0^T \pi e^{A(T-t)} \left[ \lambda \| v(t) \| B w(T-t,v(t)) - C v(t) \right] dt + \\ &+ \sum_{i=1}^N \pi e^{A(T-\theta_j)} \left[ \lambda \| c_j \| B w(T-\theta_j,c_j) - C c_j \right] - (1-\lambda) \pi e^{A(T-\eta)} B b = 0. \end{split}$$

Последнее равенство имеет место в силу выбора (8) и (9).

Проверим, что построенное таким образом (11) управление удовлетворяет интегральному ограничению (4):

$$\lambda \int_{0}^{T} \|v(t)\| \cdot \|w(T-t, v(t))\| dt + \lambda \sum_{j=1}^{N} \|c_{j}\| \cdot \|w(T-\theta_{j}, c_{j})\| + (1-\lambda)\|b\| \le C \|c_{j}\| + \|c_{$$

$$\leq \lambda \left[ \int_{0}^{T} ||v(t)|| dt + \sum_{j=1}^{N} ||c_{j}|| \right] + (1 - \lambda) \leq 1.$$

Неравенства имеют место в силу (10) и выбора такого селектора (9), который удовлетворяет условию  $\|w(t,v)\| \le 1$ . Таким образом, теорема доказана.

Пример. Динамика системы задается дифференциальным уравнением

$$\ddot{x} = u - \lambda v, \quad x, u, v \in \mathbb{R}^n, \quad 0 \le \lambda < 1, \quad x(0) = x^0, \, \dot{x}(0) = \dot{x}^0.$$
 (12)

Ограничения имеют вид (2). Терминальное множество  $M = \{(x, \dot{x}) : x = 0\}$ .

С помощью следующих замен эта система приводится к форме Коши (1):

$$z = \begin{pmatrix} x \\ \dot{x} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n, \quad A = \begin{pmatrix} 0_n, E \\ 0_n, 0_n \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0_n \\ E \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0_n \\ \lambda E \end{pmatrix},$$

где  $0_n$  и E — соответственно нулевой и тождественный операторы в  $\mathbb{R}^n$  .

Оператор проектирования из  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n$  на ортогональное дополнение к M имеет вид  $\pi z = x$ . Тогда

$$e^{At} = \begin{pmatrix} E, tE \\ 0_n, E \end{pmatrix}, \quad \pi e^{At} BD_u = tD, \quad \pi e^{At} CD_v = \lambda tD, \quad D = \left\{ x \in \mathbb{R}^n : \|x\| \le 1 \right\}.$$

Отсюда видно, что для этой системы условие (6) выполнено с указанным параметром  $\lambda$ . Применяя теорему найдем условия завершения игры (7):

$$\left\|x^0 + T\dot{x}^0\right\| \le (1 - \lambda)T, \quad T \ge 0.$$

Значит, игра (12) гарантировано может быть завершена за конечное время для всех состояний  $(x^0,\dot{x}^0)$  таких, что либо  $\left\|\dot{x}^0\right\| < 1-\lambda$ , либо  $\left\langle x^0,\dot{x}^0\right\rangle \leq 0$  и  $\left\|\dot{x}^0\right\|^2 < (1-\lambda)^2 + \left\langle \dot{x}^0,x^0/\left\|x^0\right\|\right\rangle^2$ .

#### О.А. Белоусов

## ДИФЕРЕНЦІАЛЬНІ ІГРИ З ІНТЕГРАЛЬНИМИ ОБМЕЖЕННЯМИ НА КЕРУВАННЯ У НОРМІ $\mathbf{L}_1$

Розглядаються ігрові задачі переслідування для лінійних систем із інтегральними обмеженнями на керування за нормою простору  $L_1$ . Формулюється аналог умови Л.С. Понтрягіна, який дозволяє отримати достатні умови вирішення задачі за певний гарантований час.

#### A.A. Belousov

### DIFFERENTIAL GAMES UNDER INTEGRAL CONSTRAINS ON CONTROLS IN NORM $L_1$

Linear systems under integral constraints on controls in  $L_1$ -space norm are discussed in this paper. Analog of Pontryagin's Condition is formulated. On its basis sufficient conditions of the game termination in a certain guaranteed time are obtained.

- 1. *Никольский М.С.* Прямой метод в линейных дифференциальных играх с общими интегральными ограничениями // Дифференциальные уравнения. 1972. **8**, № 6. С. 964–971.
- 2. *Никольский М.С.* Линейные дифференциальные игры преследования с интегральными ограничениями // Дифференциальные уравнения. 1992. **28**, № 2. C. 219–223.
- 3. Чикрий А.А., Белоусов А.А. О линейных дифференциальных играх с интегральными ограничениями // Труды Ин-та математики и механики УрО РАН. 2009. 15, № 4. С. 290–301.
- Формальский А.М. Управляемость и устойчивость систем с ограниченными ресурсами.
   М.: Наука, 1974. 368 с.
- 5. Колмогоров А.Н., Фомин С.В. Элементы теории функций и функционального анализа. М.: Наука, 1981. 544 с.
- 6. *Миллер Б.М., Рубинович Е.Я.* Оптимизация динамических систем с импульсными управлениями. М.: Наука, 2005. 429 с.
- 7.  $\Phi$ илиппов  $A.\Phi$ . Дифференциальные уравнения с разрывной правой частью. М.: Наука, 1985. 224 с.
- 8. *Куратовский К.* Топология. М.: Мир, 1969. Т. 2. 624 с.
- 9. Kisielewicz M. Differential Inclusions and Optimal Control // Mathematics and Its Applications. Boston, London, Dordrecht: Kluwer Academic Publishers, 1991. 44. 260 p.

Получено 25.03.2011