

ЗАСТОСУВАННЯ АРХІТЕКТУРНОГО ШАБЛОНУ MVC У РОЗРОБЦІ ВЕБ УЖИТКІВ

Анотація.

В статті викладено короткі відомості про архітектурний шаблон MVC. Основною частиною статті є структура шаблону MVC, та переваги застосування у розробці веб ужитків. Стаття розрахована на студентів, викладачів, широке коло читачів.

Аннотація.

В статье изложены краткие сведения об конструкционном шаблоне MVC. Основной частью статьи является структура шаблона MVC, и преимущества применения в разработке веб приложений. Статья рассчитана на студентов и преподавателей, широкий круг читателей.

Summary.

The article presents summary of the architectural pattern MVC. The main part of is a structure template MVC, and benefits of the development of Web applications. This article is intended for students and professors, a wide range of readers.

Ключові слова: MVC, архітектурний шаблон, веб ужиток, шаблон проектування.

Key words: MVC (Model-View-Controller), architectural pattern, web application, design pattern.

Актуальність: Потреба застосування шаблонів проектування виникла, коли перед розробниками ужитків постало безліч проблем під час розробки складних систем. Програмісти, які займаються проектуванням комплексних графічних систем почали стикатися з проблемами поєднання, дизайну та реалізації програмного коду в рамках ресурсу. Використовуючи стандартні підходи і методики реалізації бізнес-ужитків, коли код програми розміщується безпосередньо в тілі програми, розробникам стало досить складно підтримувати внутрішній інтерфейс складних систем.

Розв'язання проблеми з використанням MVC. MVC (Model – View – Controller) – це архітектурний шаблон, який описує спосіб побудови структури ужитку, сфери відповідальності і взаємодії кожної з частин в даній структурі.

Основна ідея архітектурного шаблону MVC полягає в чіткому розподілі відповідальності за різні функціональні частини. Система ділиться на основні три компоненти, кожен який відповідає за певний тип поставлених задач – це контролер, модель та вид.

Контролер керує запитами користувачів. Його основна функція полягає у виклику і керуванні діями необхідних ресурсів та об'єктів, потрібних для

виконання дій, заданих користувачем. В переважній більшості він займається вибором відповідної моделі для вирішення задачі та вибору відповідного виду.

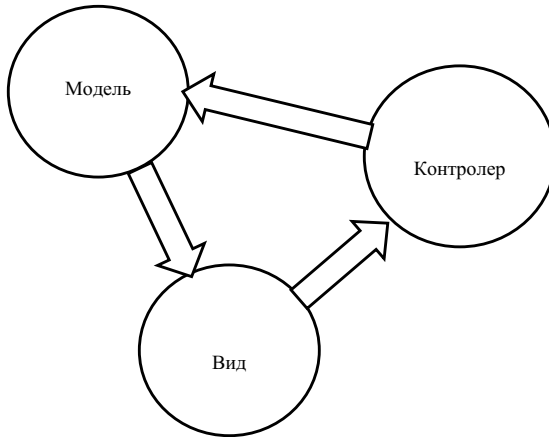


Рис 1. Загальна структура архітектурного шаблону MVC

Модель – набір даних та правил, які в подальшому будуть використовуватися для роботи з даними, котрі являють собою основу управління ужитком. В будь якому ужитку уся структура моделюється як дані, які обробляються певним чином. Саме модель надає контролеру представлення даних, які запросив користувач. Модель завжди буде однаковою, в не залежності від того, як вона буде представлятися користувачу. Тому появляється можливість вибору допустимого виду для відповідного відображення даних

В моделі міститься найбільш важлива частина логіки ужитку. Логіки, яка відповідає за рішення поставленої задачі(чи це форум, банк і тому подібне). В контролері в основному міститься організаційна логіка для роботи ужитку.

Вид відповідає за представлення даних, які отримуються із моделі. Він може бути шаблоном, який заповнюється даними. Може бути декілька видів і контролер вибирає, який найкраще підходить для застосування у відповідній ситуації.

Висновок. Основною перевагою застосування концепції MVC – це чіткий розподіл логіки представлення (інтерфейсу користувача) та логіки ужитку. Підтримка різних типів користувачів, які застосовують різні типи пристроїв. Інтерфейс, який надається, повинен відрізнятися, якщо запит приходить з персонального комп’ютера або з мобільного телефону. Модель повертає однакові дані, єдина різниця полягає в тому, що контролер використовує різні види для виводу даних. Концепція MVC суттєво зменшує

складність великих ужитків. Код виходить більш структурованим, і тим самим, забезпечується підтримка.

1. *Steven Sanderson*. ASP.NET MVC Framework Preview. : Published by Apress, 2008 - 124 p.
2. *Steven Sanderson*. Pro ASP.NET MVC Framework. : Published by Apress, 2009 – 618 p.
3. *Зервас Квентин*. Web 2.0: создание приложений на PHP. : Пер. с англ. - М. : ООО "И.Д Вильямс, 2010 - 544 с.
4. *Michael Peacock*. PHP 5 Social Networking. : Published by Packt Publishing Ltd, 2010 - 456 p.
5. *Larry Ullman*. Effortless E-Commerce with PHP and MySQL. : Published by New Riders. - 411 p.

Поступила 24.02.2011р.

УДК 621.397

Д.П. Пашков, к.т.н., доцент, Национальный университет обороны Украины (НУОУ), Киев

ПЕРЕДАЧА ИЗОБРАЖЕНИЯ В РЕАЛЬНОМ МАСШТАБЕ ВРЕМЕНИ В КОСМИЧЕСКОЙ СИСТЕМЕ ОПТИКО–ЭЛЕКТРОННОГО НАБЛЮДЕНИЯ

One of the ways to increase transfer rates of spectral images in the channel is to use data compression. To improve the efficiency of transmission of real-time compression techniques are used except in special complex airborne systems are used parallel processing of image blocks. This direction is considered in this article.

Keywords: image compression, reconstruction, orthogonal transformation, parallel processing.

Одним из направлений повышения скорости передачи спектральных изображений в радиоканале являются использование методов сжатия информации. Для повышения эффективности передачи в реальном масштабе времени используются кроме методов сжатия в бортовом специальном комплексе применяются системы параллельная обработка блоков изображения. Данное направление рассматривается в предлагаемой статье.

Ключевые слова: изображение, сжатие, восстановление, ортогональное преобразование, параллельная обработка.

Введение. На современном этапе реализация гиперспектральной съемки осуществляется на основе использования современных оптико-электронных систем – видеоспектрометров [1]. Видеоспектрометриальная съемка является