

О ПЛАНАХ Ю.Г. ВИНОГРАДОВА ПО ИНФОРМАТИЗАЦИИ АРХЕОЛОГИЧЕСКИХ И ИСТОРИЧЕСКИХ ИССЛЕДОВАНИЙ

Последние годы мне посчастливилось многократно обсуждать с Ю.Г. Виноградовым вопросы информатизации археологических и исторических исследований. Несмотря на очевидную самоодстачность - могучий интеллект, безупречную память, разносторонние дарования, сверхработоспособность - которые позволяли ему с легкостью решать любые научные задачи, Ю.Г. Виноградов остро ощущал основную тенденцию развития Земной цивилизации в конце XX и начале XXI веков - проникновение средств и методов информатики во все сферы человеческой деятельности. Он отчетливо понимал те преимущества, которые может дать активное использование компьютеров, программного обеспечения, средств связи в археологических и исторических исследованиях научному сообществу в целом, Центру сравнительных исследований древних цивилизаций (ЦСИДЦ) РАН, каждому ученому и ему лично. Ю.Г. Виноградов одним из первых среди археологов и историков освоил персональный компьютер (Макинтош) и все его работы последнего периода были сделаны на компьютере. Интересно, что работу на компьютере он выполнял так же тщательно и продумано, как и любую другую. Так, например, во избежание потерь информации, копии файлов своих работ он обязательно хранил на дискетках.

Нам был разработан проект Программы работ по информатизации памятников археологии и эпиграфики античного Северного Причерноморья. Программа включала следующие разделы

1. Общесистемные разработки

1.1. Разработка принципов построения и типовых проектных решений

1.2. Разработка системы стандартов

1.4. Разработка решений по интеграции в европейские и мировые системы

1.5. Проведение организационных мероприятий

2. Формирование сетевой и информационной инфраструктуры

2.1. Реализация WEB сервера в ЦСИДЦ РАН

2.2. Реализация сетевых узлов в археологических, исторических и музейных организациях и учреждениях

2.3. Реализация выхода в европейские и мировые центры

2.4. Формирование локальных вычислительных сетей учреждений и организаций

3. Разработка и внедрение прикладных систем

3.1. Разработка информационной системы ЦСИДЦ РАН

3.2. Разработка типовой информационной системы для:

- обработки результатов проведения раскопок;
- обработки фондов музеев, заповедников, хранилищ;
- процесса обучения в вузах;
- индивидуальных исследований.

3.3. Разработка эпиграфической базы данных

3.4. Представление имеющихся результатов археологических и эпиграфических исследований в электронном виде

3.5. Проведение исследований с использованием средств информатизации

4. Проведение перспективных исследований и разработок.

4.1. Разработка экспертной системы археологических памятников Танаиса, Фанагорий, Кеп, Гермонассы, Бат, Херсонеса и т.д.

- а) черепица и архитектурная терракота;
- б) амфоры;
- в) чернолаковая, красно- и сероглиняная керамика;
- г) терракоты;
- д) объекты из металла, кости, дерева и др. материалов.

4.2. Разработка экспертной системы эпиграфических памятников тех же центров:

- а) клейма;
- б) граффити;

е) динити;

г) лапидарные тексты.

4.3. Моделирование закономерностей развития древних цивилизаций

5. Презентация

5.1. Периодические издания сборников по информатизации в археологических исследованиях

5.2. Проведение международных семинаров, симпозиумов

5.3. Организация постоянно действующего конкурса по информатизации

К работам планировалось привлечь ученых Российской академии наук и Национальной академии наук Украины, музей России, Украины и стран СНГ и дальнего зарубежья. Один из информационных центров должен был быть создан на базе Национального заповедника "Херсонес Таврический".

Ю.Г.Виноградов работал над организацией семинара по информатизации. Он предполагал на базе Германского археологического Института собрать ведущих специалистов археологов, историков и компьютерщиков из разных стран для выработки общей стратегии информатизации и координации усилий.

Была запланирована работа по информатизации памятников археологии и эпиграфики Северного Причерноморья: античный Тапанс и Нижнее Подонье. В ходе выполнения проекта предполагалось затронуть широкий круг проблем археологического моделирования и реконструкции хозяйственно-культурного облика античных поселений городского и сельского типов, взаимоотношений греческого и варварского этносов в регионе, осуществить воссоздание событийной военно-политической истории Тапанса и его окрестностей на протяжении семивекового развития (III в. до н.э. - V век н.э.). Планировалось создать базы данных и знаний, а также экспертной системы на основе археологических и эпиграфических источников региона, обеспечить локальный и удаленный доступ к ним пользователей, включение информационных ресурсов в совокупное мировое пространство.

Кроме того, планировалась работа по введению в Интернет древнегреческих и латинских надписей из музейных собраний России. Предусматривалось создание сайта, содержащего лапидарные надписи, клейма на амфорах и черепицах, граффити, динити, надписи на мелких объектах из металла, дерева, кости. Особенно это касалось греческих/латинских надписей античного Северного Причерноморья, многие сотни и тысячи единиц хранения которых насчитывают богатейшие собрания Государственного Эрмитажа, Государственного исторического музея в Москве, музея Ростов-на-Дону, Таганрога, Азова, Краснодара, Тапанса и др.

Постоянный интерес Ю.Г.Виноградов проявлял к развитию компьютерных технологий, используемых в Музее-заповеднике "Херсонес Таврический".

Из "фантастических" идей могу упомянуть идею создания экспертной системы (системы искусственного интеллекта) эпиграфических исследований на основе интеллекта, знаний, опыта Ю.Г.Виноградова, которая позволяла бы выполнять черновую, подготовительную работу по переводу и идентификации греческих и латинских надписей.

Все проекты Ю.Г.Виноградова в области информатики были рассчитаны, прежде всего, на специалистов в области античной истории и археологии, а также на широкий круг студентов и интересующейся эрудированной публики в России, Украине, странах СНГ, дальнем зарубежье.

В обсуждении многих вопросов использования методов и средств информатики для исторических и археологических исследований принимал участие М.И.Золотарев.

В библиотеке Ю.Г.Виноградова имеется немало книг по использованию в археологических и исторических исследованиях средств информатики.

Мне необычайно повезло - я имел постоянную возможность обсуждать предложения Юрия Германовича, привносить свои идеи, обсуждать, спорить, доказывать, по инициативе Юрия Германовича, общаться с его коллегами историками и археологами из Российской академии наук.

К сожалению, при жизни Юрия Германовича не удалось реализовать задуманного. Надеюсь, что нам, его последователям и друзьям, хотя бы частично удастся реализовать его грандиозные планы.